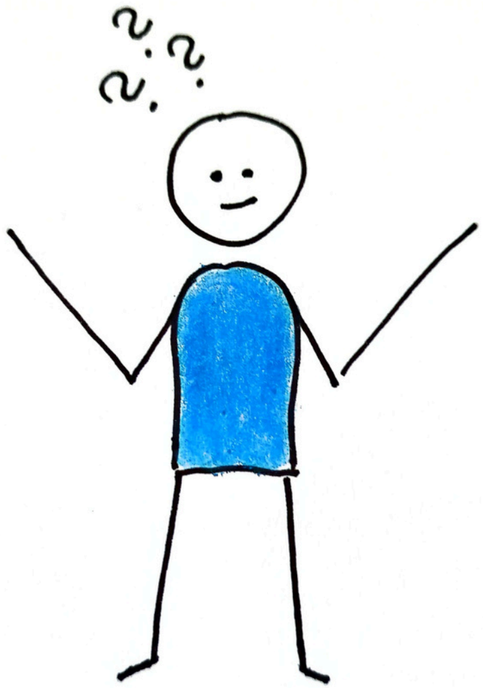
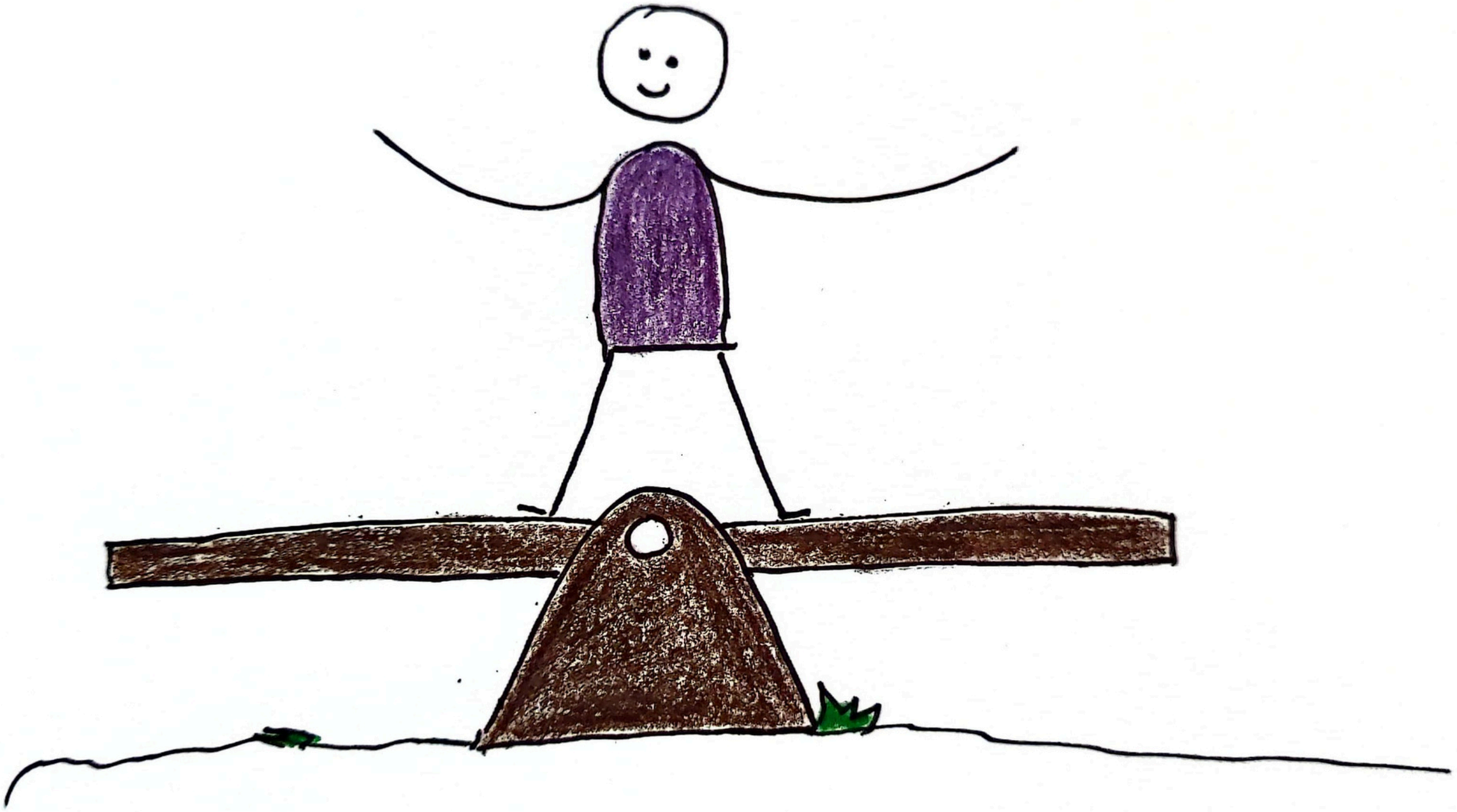
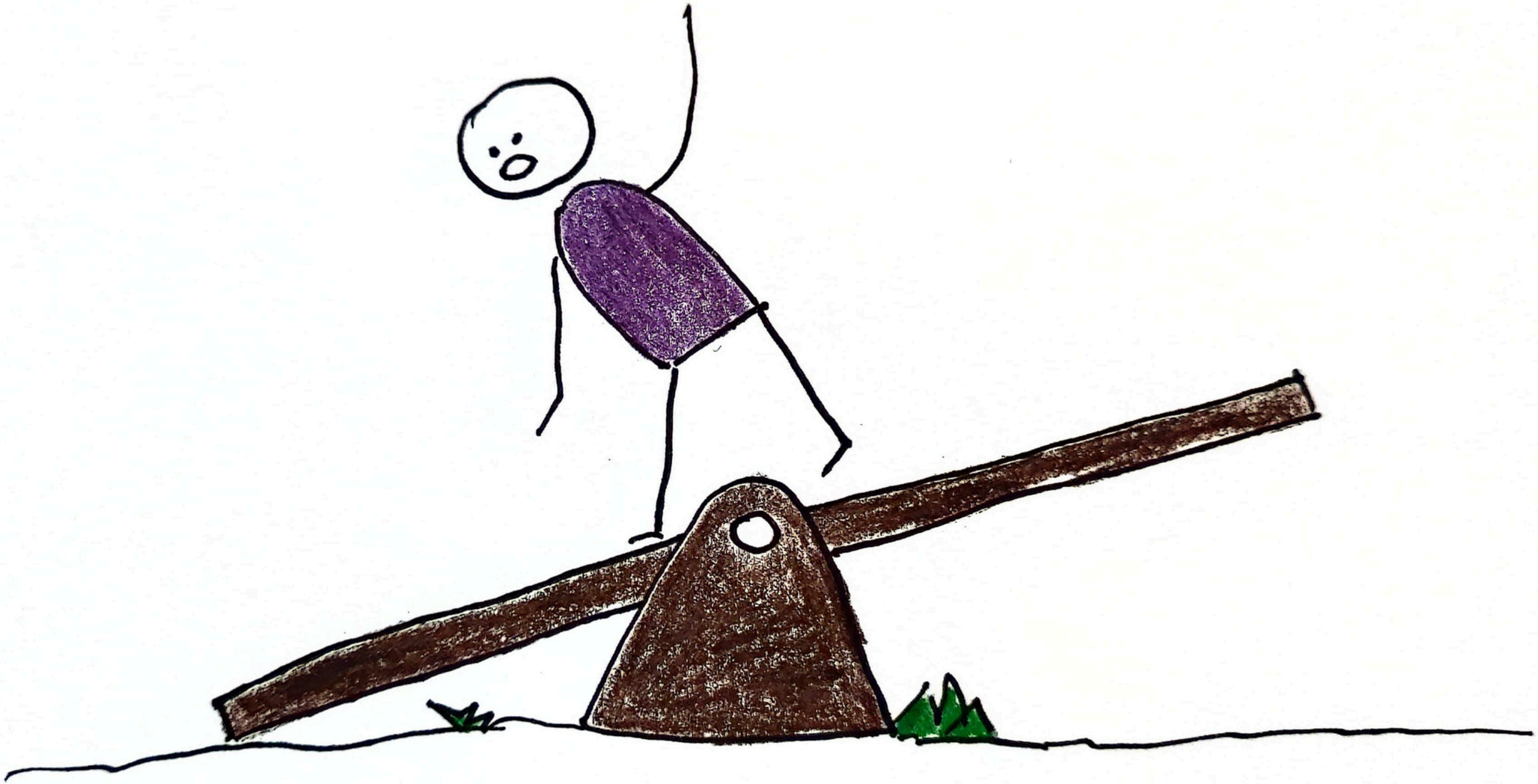
Bildung

Digitalisierung

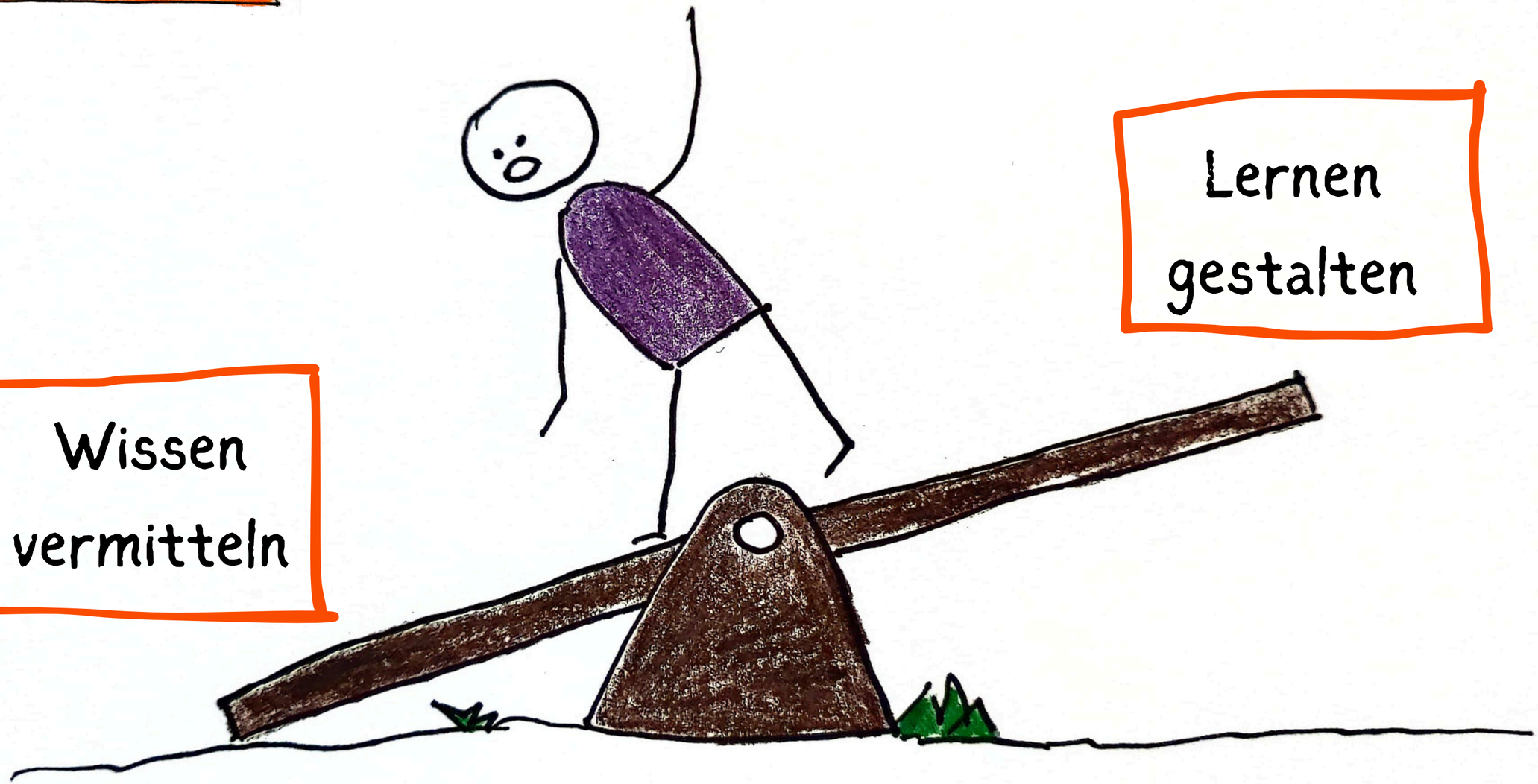


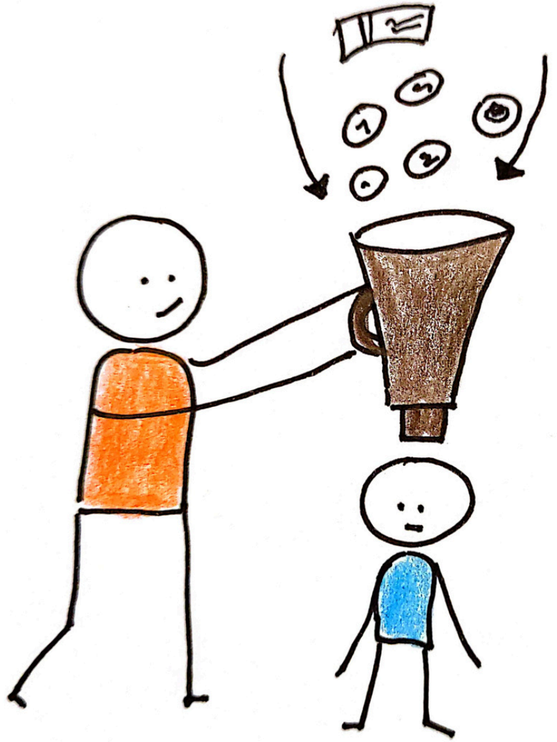
Bibliotheken



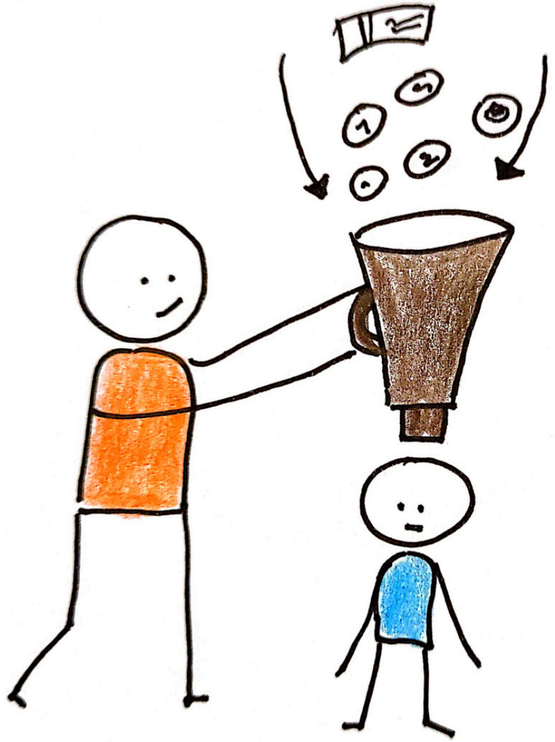


Bildung



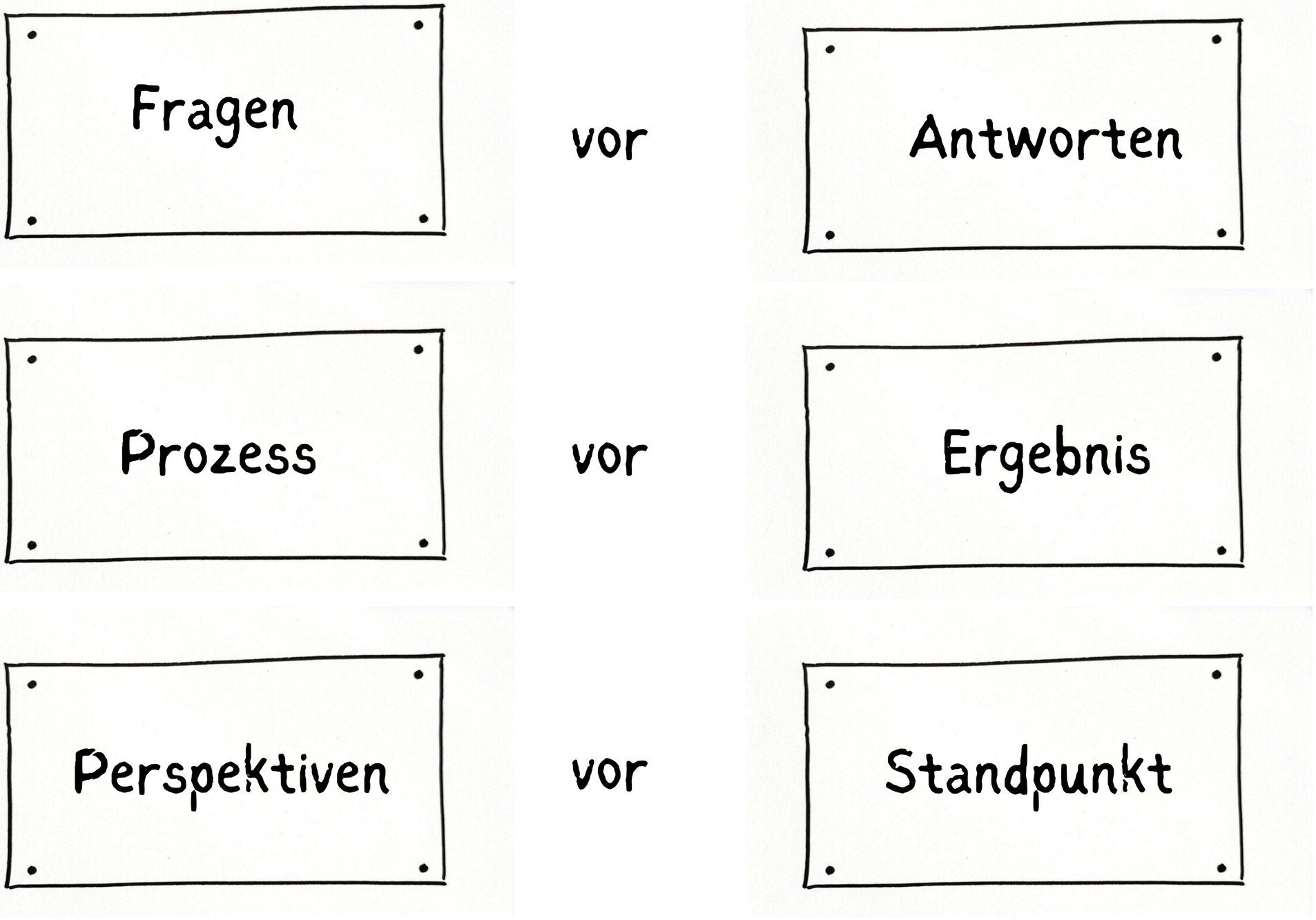


Bildung als Wissensweitergabe und Investition



Bildung als Wissensweitergabe und Investition

Bildung als Wachstum mit dem Ziel gesellschaftlicher Handlungsfähigkeit

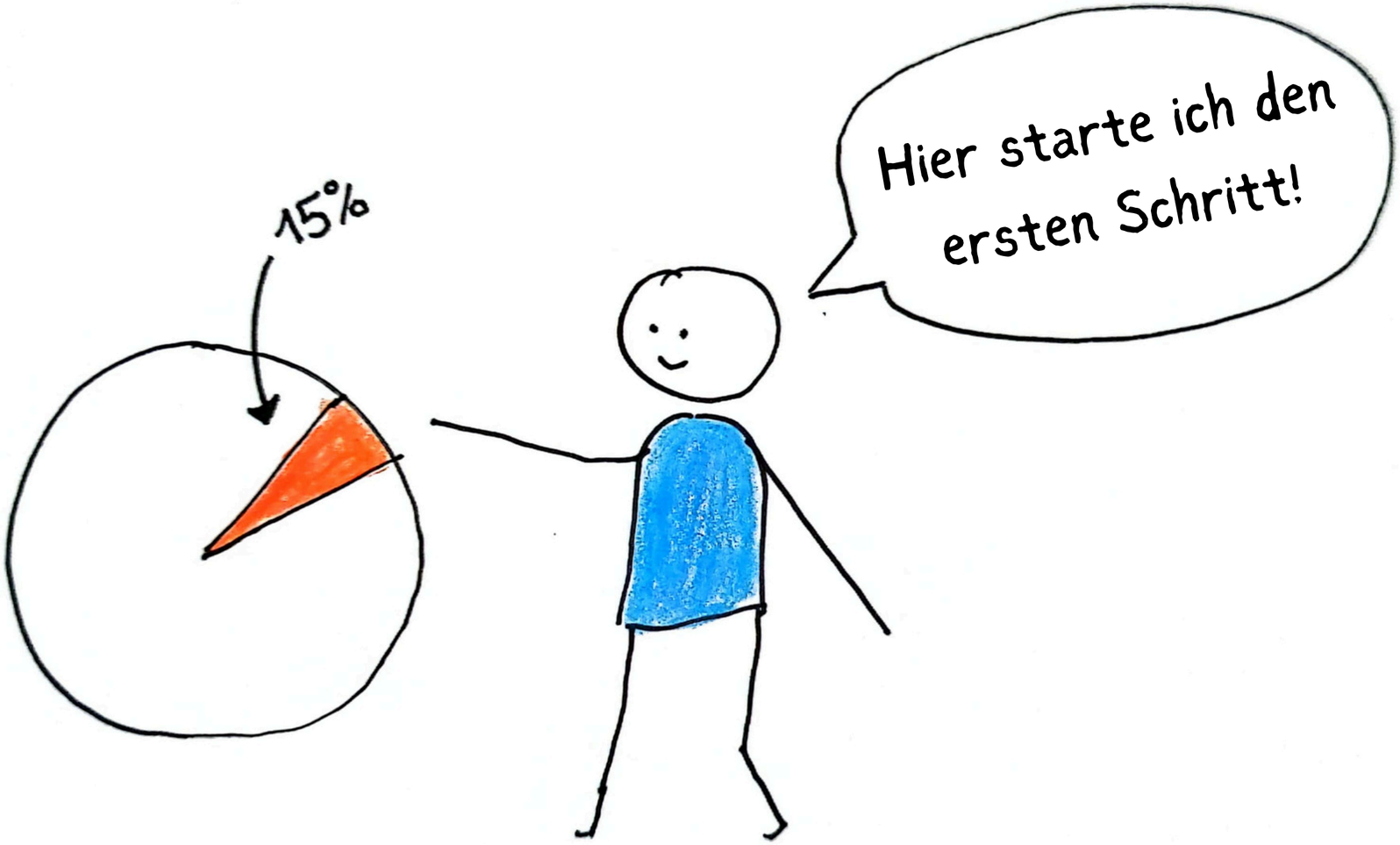

Fragen
vor
Antworten
Prozess
vor
Ergebnis
Perspektiven
vor
Standpunkt

Und wie können wir das ganz praktisch gestalten?

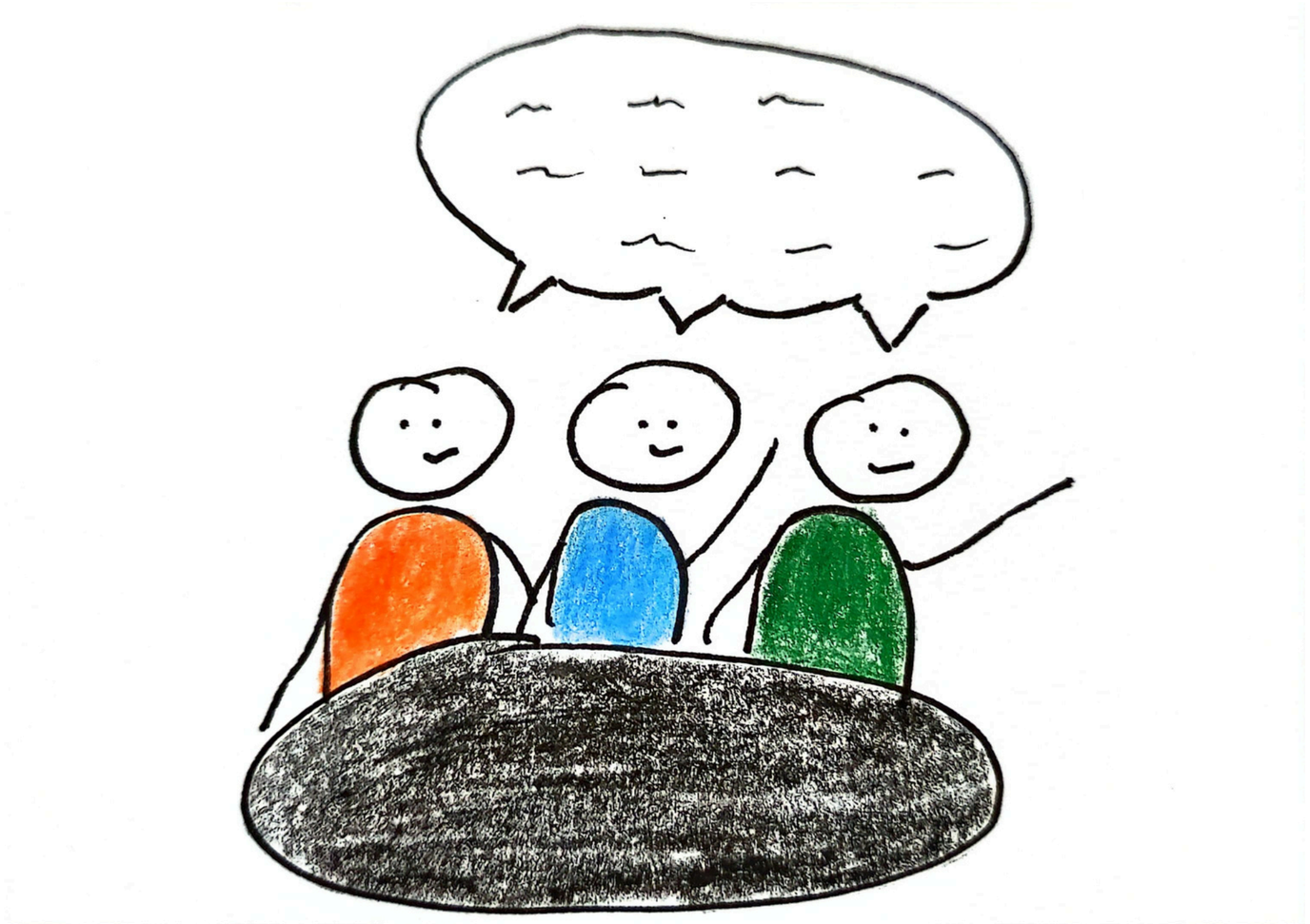
#1 Barcamp-Prinzip

#2 Austausch mit fiktiven Zitaten

#3 Troika-Consulting



#4 Ziel im Bereich der 15%



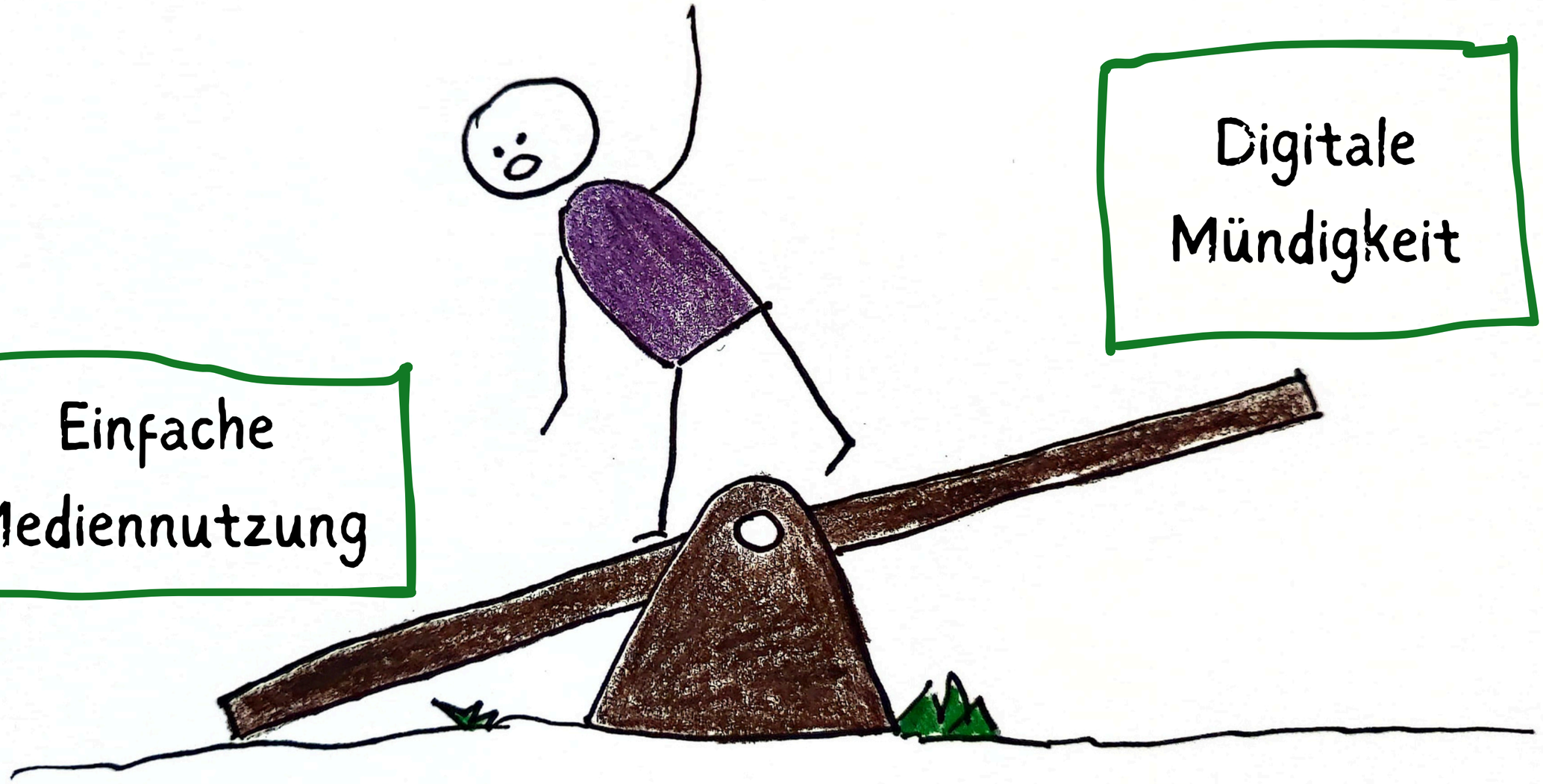
#5 Murmelrunden-Vorträge

- “Ich hätte mir mehr Input gewünscht.”
- “Ich weiß jetzt immer noch nicht, was die richtige Antwort ist.”
- “Es wäre besser, Themen vorzugeben, als die Teilnehmenden das selbst entscheiden zu lassen.”

Murmelrunde #1

Wie können wir mit der Erwartungshaltung der Lernenden nach klassischer Wissensvermittlung umgehen?

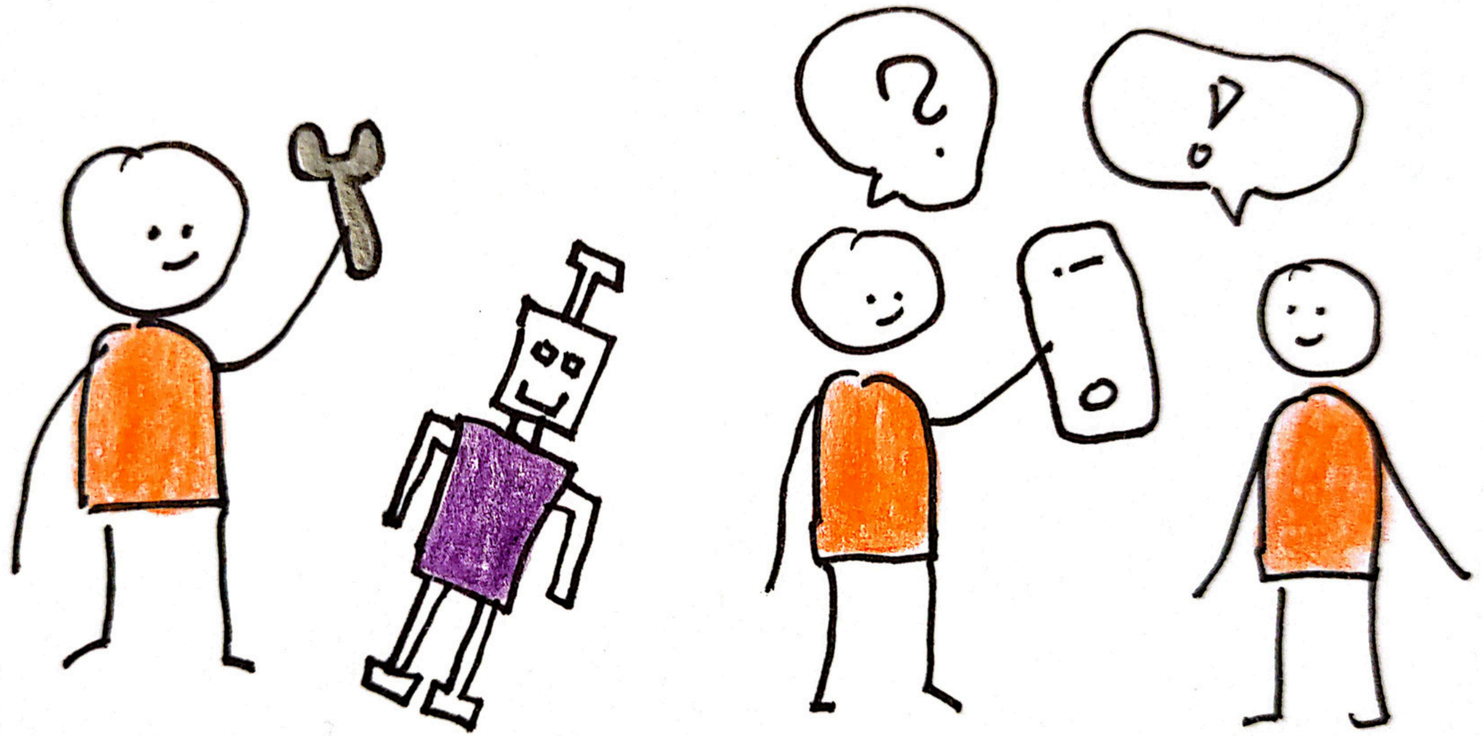
Digitalisierung



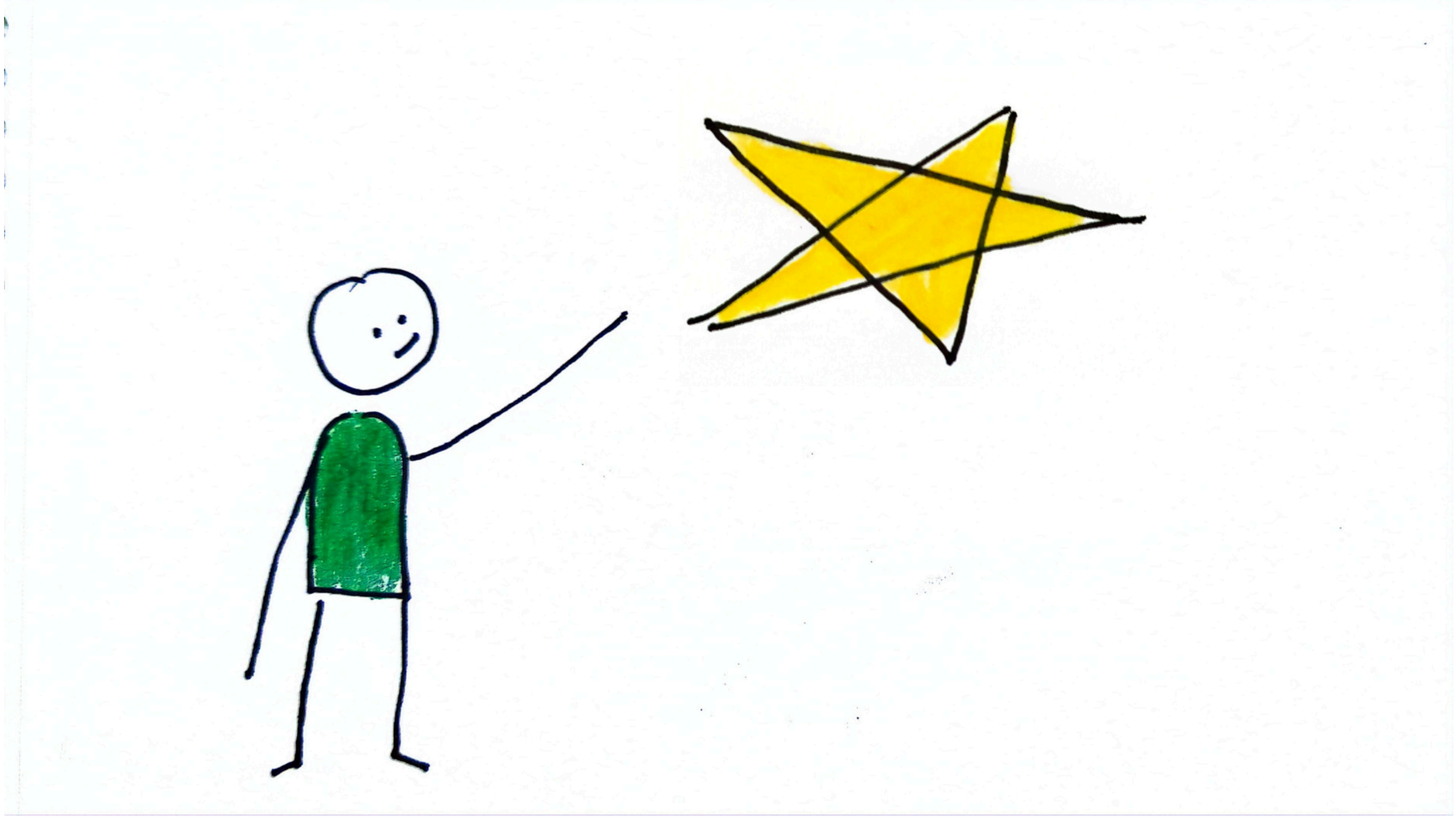
Digitale Mündigkeit

Einfache Mediennutzung

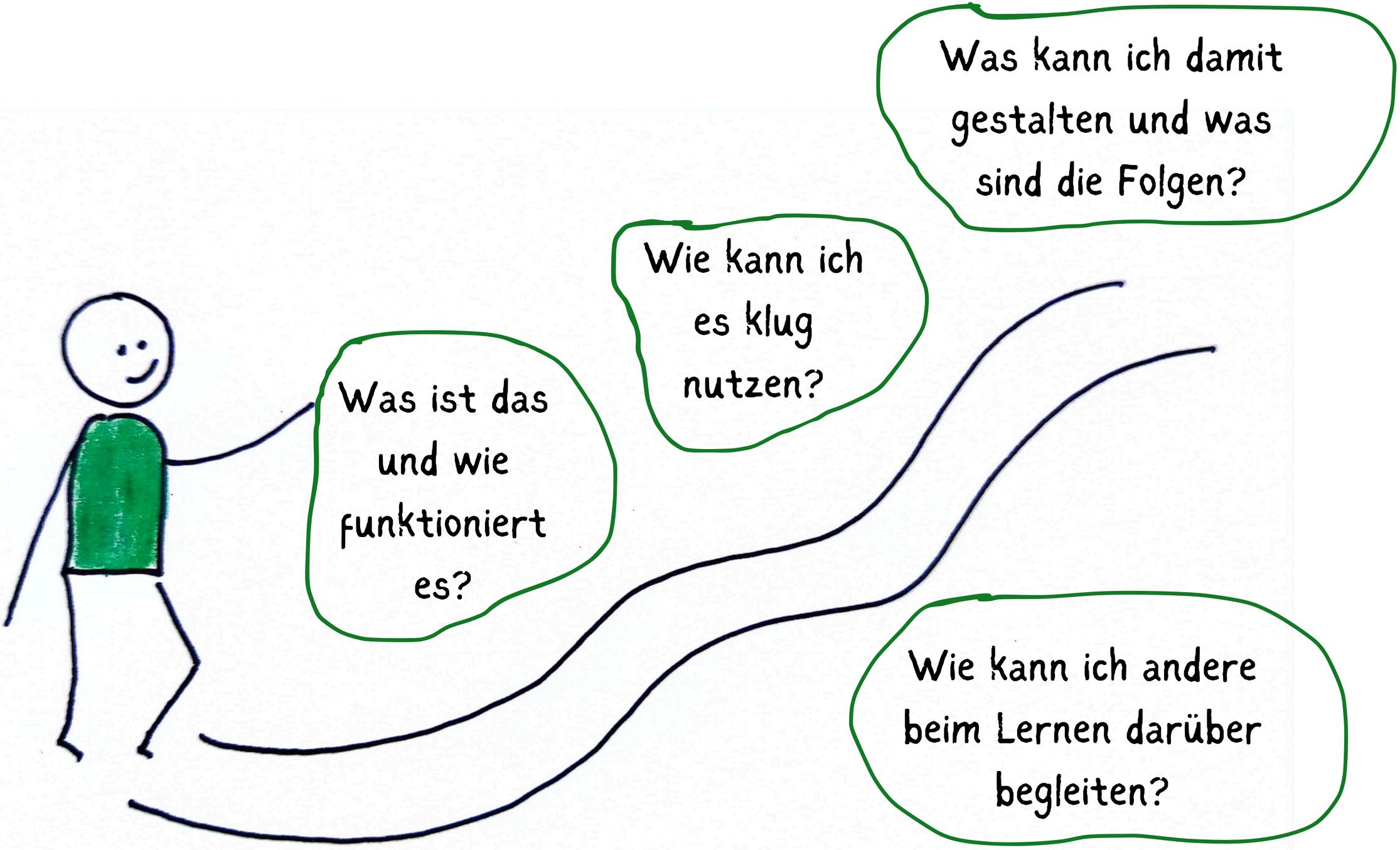
Technologie nutzen



Technologie reflektieren, hinterfragen und gestalten



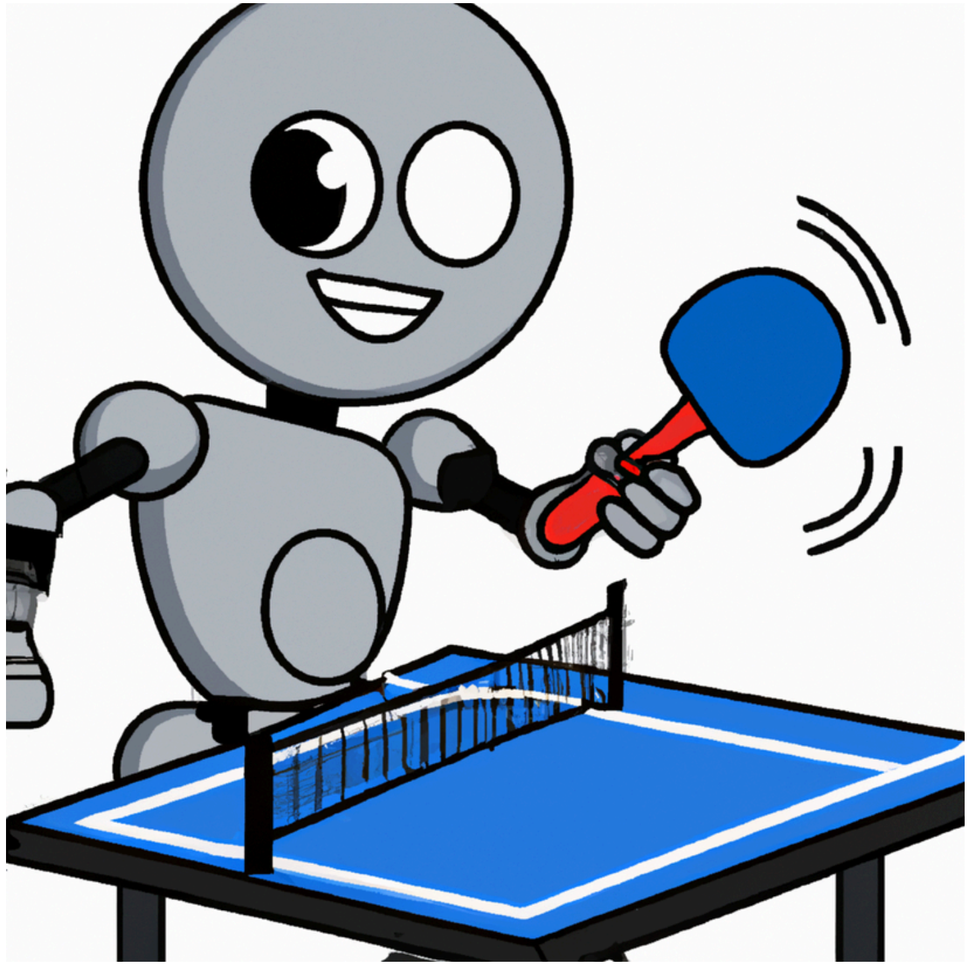
Gesellschaftliche Handlungsfähigkeit = digitale Gestaltung


Was kann ich damit gestalten und was sind die Folgen?
Wie kann ich es klug nutzen?
Was ist das und wie funktioniert es?
Wie kann ich andere beim Lernen darüber begleiten?

Was ist das und wie funktioniert es?

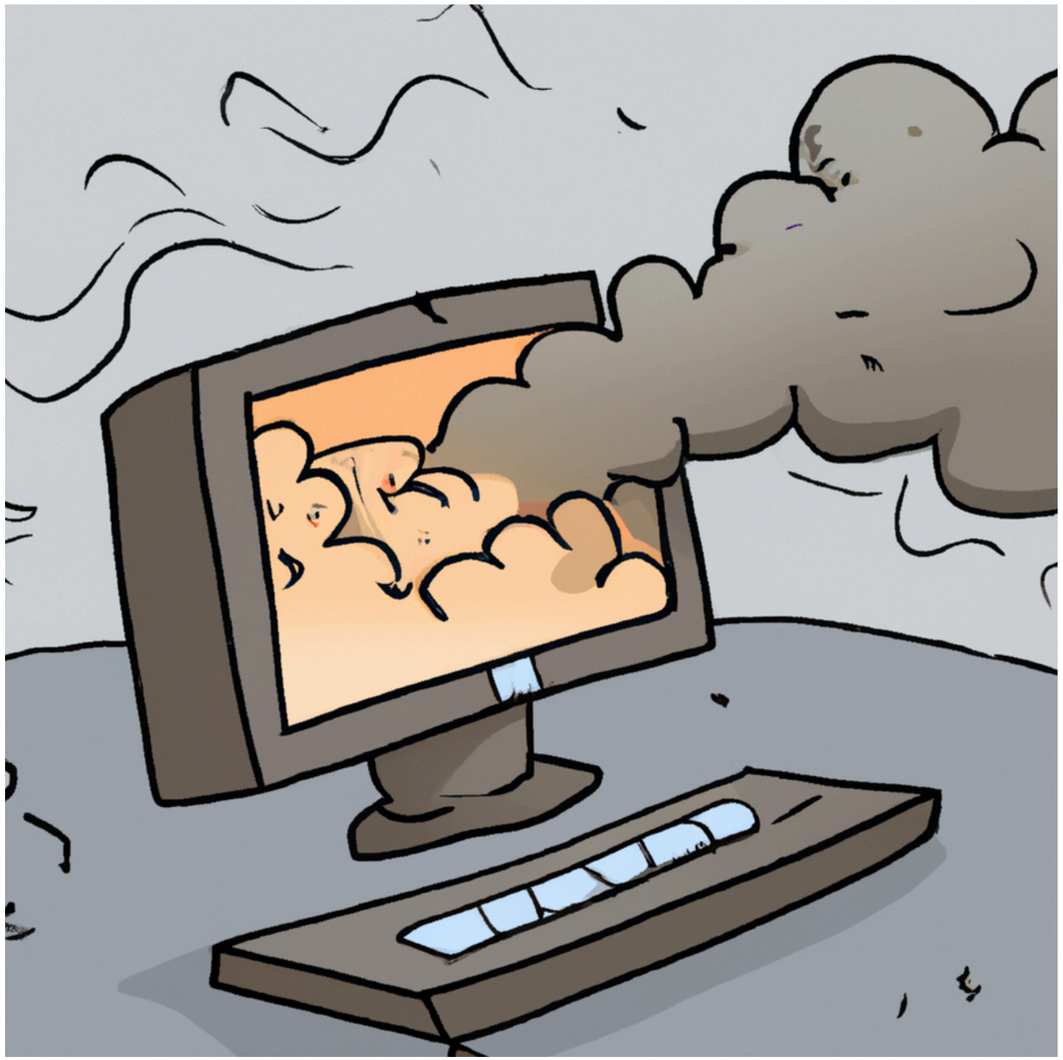
generiert mit DALL-E

Wie kann ich es
klug nutzen?



generiert mit DALL-E

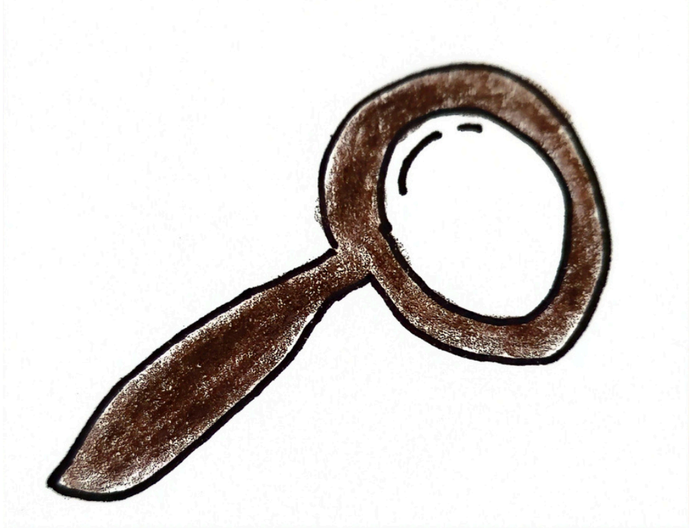
Was kann ich damit gestalten mit welchen Folgen?



generiert mit DALL-E

Wie kann ich andere beim Lernen dazu begleiten?

generiert mit DALL-E

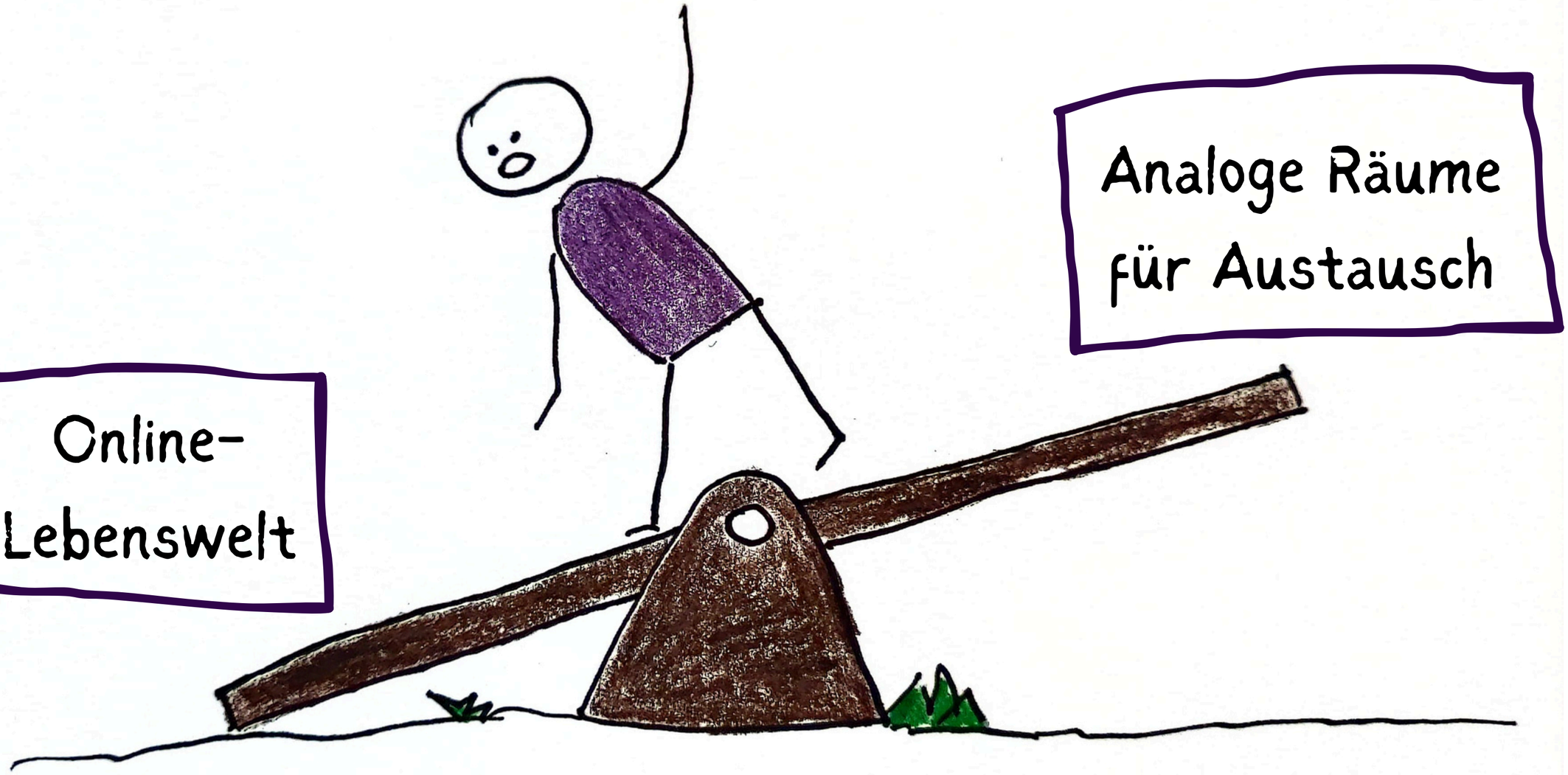


Murmelrunde #2

Wie können wir das Thema xyz aufgreifen und gestalten?
Erstellt Euch einen Prompt zur Ideengenerierung und probiert ihn aus!

ebildungslabor.github.io/promptgenerator

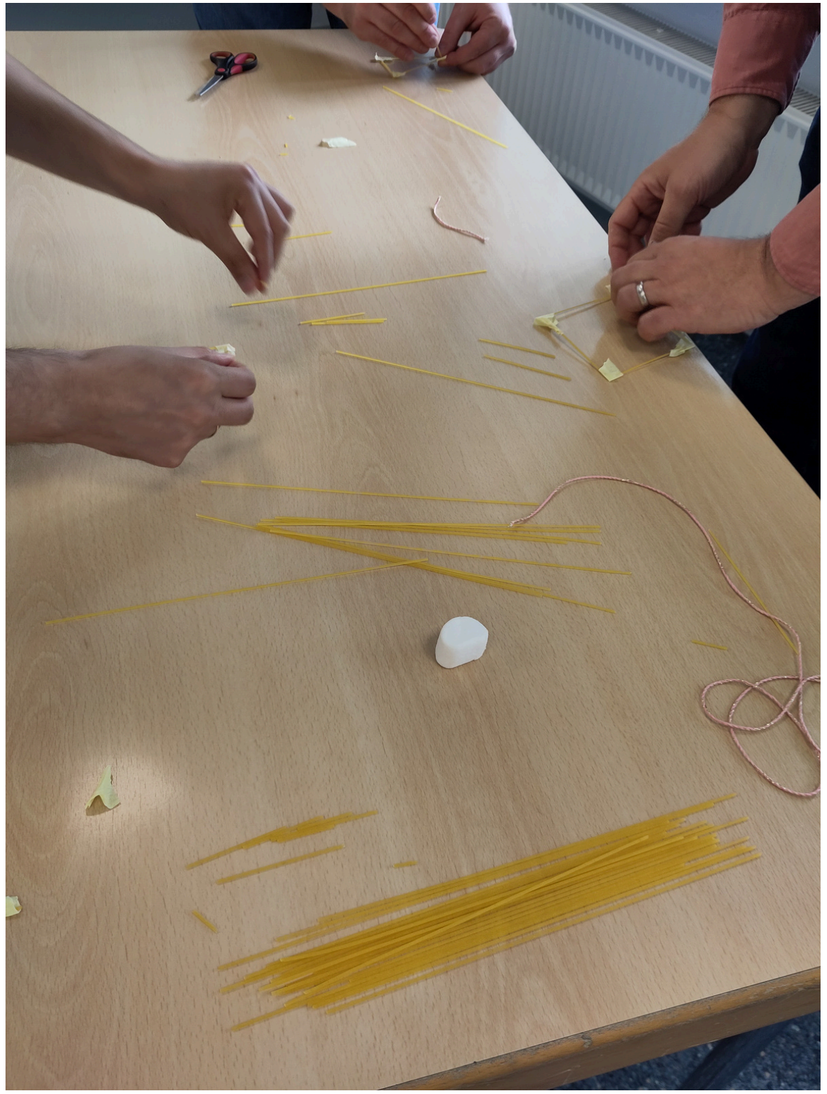
Bibliotheken



#1 Bewegung (vielleicht sogar draußen?)

#2 Lego bauen

#3 Basteln



#4 Bau-Challenges

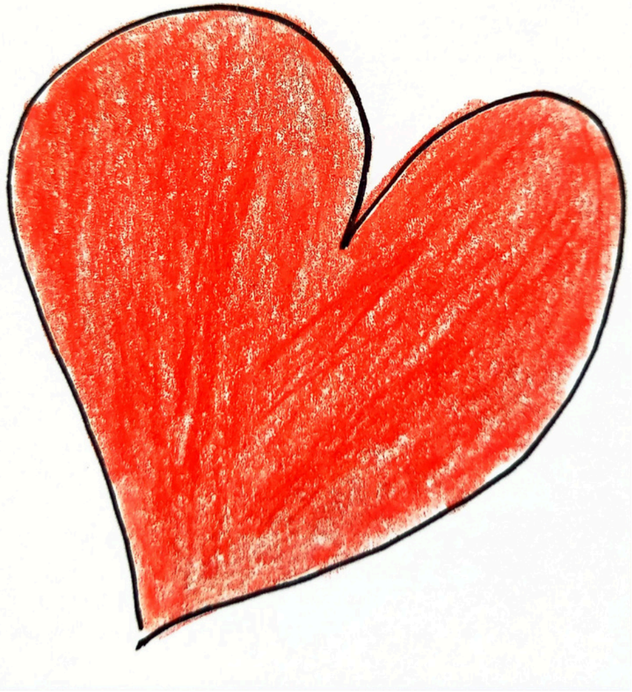
#5 'Glitzerstaub'

~~Murmel~~runde #3

Resonanz erleben.

(Anders als Maschinen verfügen Menschen über körperliche Intelligenz)

Danke - und schaut für weitere Inspirationen gerne auf ebildungslabor.de vorbei.



Lizenz der Präsentation: CC BY 4.0