

Barcamp "Medienbildung gestalten" | Leipzig | 18.09.2024

Session: „AppCheck- Apps für Kinder zwischen 3 und 6 Jahren testen“

Session Anbieter*in: Daniela Schmiedeke aus Wolfsburg

Motivation:

Digitale Medien sind in der heutigen Zeit nicht mehr wegzudenken, aber bitte sinnvoll, spielerisch Medienkompetenz lernen und Apps sollten einen Mehrwert haben

Da Apps die werbefrei sind, keine in-App-Käufe und teilweise ohne Internet spielbar sind häufig Geld kosten, habe ich AppCheck als Veranstaltungsreihe in der Stadtbibliothek Wolfsburg gegründet.

Wichtig ist, dass die Eltern wissen, dass werbefreie Apps und kostenfreie Apps nicht das Gleiche ist, Thema Datenschutz.

Im Flyer (siehe Anhang) finden Sie einige Apps

Vorgestellt habe ich die App Tigerbooks, Polylingo, Osmo und Edurino

Wir haben uns über Funktion, Umsetzung und Verleih ausgetauscht

Fazit:

Danke für den tollen Austausch, es hat mich ermutigt und bestärkt dranzubleiben AppCheck weiter zu entwickeln.

WAS IST "APPCHECK"?

- Schritt für Schritt spielerisch
Medienkompetenz vermitteln -

- Werbefrei
- Altersgerecht
- Teilweise ohne Internet spielbar
- Keine "In-App-Käufe"

APP EMPFEHLUNGEN

Bei unseren "AppCheck"
Veranstaltungen können unter
anderem die folgenden Apps
getestet werden.

TERMINE 2024:

02. September, 04. November,
02. Dezember

KONTAKT

T. 0 53 61.28-25 30
stadtbibliothek@bildungshaus-
wolfsburg.de



UNSERE DIGITALEN ANGEBOTE:

Polylino

leihe

Britannica Library

tigerbooks

pressreader

Login:
L-Nr. der BildungshausCard
und Kennwort



APPCHECK

Jeden 1. Montag im Monat
15–17 Uhr
Zentralbibliothek

“MEIN ESSEN”

Wie sieht eine Avocado von innen aus?
Woraus besteht deine Lieblingspeise und woher kommen die Zutaten?
Diese und viele weitere Fragen über Essen und Ernährung werden hier spielerisch erklärt, erforscht und gelernt!



“FIETE”

Fiete ist ein freundlicher Seemann und wohnt auf einer Insel im Meer.
Das interaktive Bilderbuch mit Fiete eignet sich besonders, um Kinder auf behutsame Weise an das digitale Medium heranzuführen.



“OSMO”



“Die neue Art des Lernens”
Osmo vereint haptisches Erleben mit innovativen Technologien und fördert so nachhaltig Lernprozesse bei Kindern. Osmo Spiele sind Spaß pur - mit garantiertem Lernerfolg!

DEMNÄCHST
AUSLEIHBAR!

“PETTERSSONS ERFINDUNGEN”



Hilf Pettersson und Findus mit Ihren Erfindungen! Bei diesem kniffligen Spiel sollst du ihnen dabei helfen, ihre raffinierten Erfindungen zusammenzubauen.
Die App trainiert logisches Denken und regt die Kreativität an.

“MEIN WETTER”



Finde Antworten zu den alltäglichen und nicht ganz so alltäglichen Fragen rund um das Wetter! Scheint die Sonne nur am Tag? Warum regnet es? Warum sind Hagelkörner eigentlich so hart?
Diese und noch viele weitere Fragen werden interaktiv und auf spielerische Art und Weise erklärt.

“EDURINO”

Kinder begeben sich je nach gewähltem Lerninhalt gemeinsam mit unterschiedlichen Spielfiguren auf Lernreisen in unbekannte Welten. In über 20 Lernspielen erlernen sie dabei Grundkenntnisse für z.B. das Lesen und Schreiben.
Edurino-Figuren sind in der Bibliothek ausleihbar!



BEI UNS
AUSLEIHBAR!

“TIGERBOOKS”

Egal ob zum Lesen oder Hören, ob für ganz kleine oder etwas ältere Kinder, egal ob Jungs oder Mädchen. Alle großen Kinderhelden gesammelt in einer App in unterschiedlichen Formaten. Interaktive E-Books machen das Lesen zu einem besonderen Erlebnis!



“POLYLINO”

Polylino ist der digitale Buchservice für Bildungseinrichtungen wie Kita, Vor- und Grundschule, sowie Bibliotheken. Die Titel sind dabei auf Deutsch und z.T. auf über 50 anderen Sprachen von Profis eingelesen (z.B. Arabisch, Englisch und Somalisch und viele mehr!).

